

LA DOCENA DEL PANADERO PARA NO USAR ORDENADORES DE BUCEO

Por Jarrod Jablonski (Traducción autorizada)

[Nota del traductor: la expresión "docena del panadero" procede de una costumbre británica medieval para evitar las acusaciones de estafa, por la cual "una docena" incluía trece unidades]

1.- Los computadores de buceo tienden a inducir niveles significativos de dependencia del buzo, eliminando la conciencia tan común y esencial en todo el buceo pero particularmente obvia cuando se bucea con tablas.

2.- Los computadores de buceo no permiten una planificación apropiada, ya que el buzo no puede "estudiar" el impacto de varias mezclas y elecciones en la descompresión.

3.- Los computadores de buceo son muy limitados en beneficios educativos ya que no inducen a realizar las preguntas o discusiones adecuadas, como sucede con las tablas o más particularmente con los programas de deco.

4.- Los programadores de los computadores de buceo a menudo retocan los programas de modo que puedan aislarse del riesgo de manejar datos de perfiles "cuadrados" y utilizarlos en una inmersión multinivel. Estos retoques tienden a resultar en absurdos y a menudo ridículos niveles de conservadurismo.

5.- Los computadores de buceo son caros y en algunos casos limitan los recursos de los buceadores, proporcionando menos beneficio que el que hubiera proporcionado la compra de otro material.

6.- Los computadores de buceo limitan significativamente la posibilidad de que los buceadores sigan la pista de sus grupos de nitrógeno residual.

7.- Los computadores de buceo no contemplan ninguna forma de buceo con Helio, sino tan sólo los formatos más groseros y cuestionables.

8.- Los computadores de buceo, frecuentemente generan descompresiones más largas de lo que podría hacer un astuto y bien entrenado buzo con experiencia.

9.- Los computadores de buceo a menudo crean confusión proporcionando al usuario demasiada información inútil, incluso a veces dificultando ver la profundidad y el tiempo, en favor de ocultar el CNS y/o limitaciones de la deco.

10.- Bucear con ordenadores puede convertirse en algo muy complicado si se ha violado una parada de descompresión. Algunos computadores se bloquean completamente mientras que otros solamente pitan o incluso generan información errónea o distrayente. Los buzos que usan mezclas, son propensos a violar a menudo los perfiles generados por los ordenadores.

11.- Los ordenadores de buceo no permiten a los buceadores entrenados modificar apropiadamente sus descompresiones acomodándolas a sus conocimientos más recientes, como el uso de paradas profundas en un perfil de descompresión.

12.- Los ordenadores de buceo no ofrecen a los buzos tanta flexibilidad en la generación de perfiles sólo variando el factor de conservadurismo. Por ejemplo, la mezcla correcta permite 100 minutos a 20 metros frente a 60' a 20m, pero yo puedo preferir hacer uno o el otro en función de mi compromiso descompresivo. Los ordenadores a menudo confunden esta cuestión dejando de proporcionar a los buzos la información adecuada.

13.- Los ordenadores de buceo frecuentemente ignoran la capacidad de las tablas y no permiten aprender a usarlas adecuadamente. Cuando se confrontan con una situación en la que no se puede bucear con ordenador (fallo, pérdida, viaje, etc) esos buzos tienen una seria desventaja.